



Programme de la formation

CONDUIRE UN PROJET AGILE Mixte sur site et à distance 21 heures sur 3 jour(s) Salarié en poste, Demandeur d'emploi, Indépendant et dirigeant, Agent de la fonction publique, Etudiant · De 2 à 11 participants Sur devis**Description courte**

En quoi l'agilité des projets, des programmes des organisations devient un passage obligé pour le succès de votre entreprise.

Profil des participants

Développeurs, Chefs de projets, analystes concepteurs, responsables qualité, responsables méthodes, responsable des stratégies de tests
Connaissances de base en gestion de projets logiciels.
SSII, Web Agency

Prérequis

Expérience souhaitable comme contributeurs de projet / programme IT ou non.

Objectifs

Cette formation vous invite à

dynamiser vos développements logiciels avec agilité
Cadrer votre équipe projet en mode Scrum

Aptitudes et compétences visées / attestées

Savoir en quoi l'agilité diffère des démarches prédictives de projet

Savoir comment les cérémonies s'articulent les unes avec les autres

Savoir prioriser les activités de projet / produit à réaliser

Contenu**1- Les fondamentaux de SCRUM**

1.1 Le Manifeste Agile

1.2 L'Agilité

1.3 Comparaison avec les approches traditionnelles

-
- 1.4 SCRUM dans le paysage agile
 - 1.5 Problématique de développement d'un produit IT
 - 1.6 Le développement itératif et incrémental

2- Les Acteurs du Projet

- 2.1 L'organisation
- 2.2 Le ScrumMaster
- 2.3 Le ProductOwner
- 2.4 L'équipe de Développement

3- Les processus

Gestion de produit

- 3.1 La vision
- 3.2 La roadmap
- 3.3 Le backlogde produit
- 3.4 Planification de version
- 3.5 Estimations

Le Sprint

- 3.6 La planification
- 3.7 Le déroulement
- 3.8 La revue
- 3.9 La rétrospective

4- La Mesure du Processus

- 4.1 Mesurer l'effort
- 4.2 Mesurerla valeur
- 4.3 Burndown/up de sprint
- 4.4 Burndown/up de produit
- 4.5 Autres graphiques
- 4.6 Indicateurs: récapitulatif

5- L'ingénierie logicielle avecSCRUM

- 5.1. Expression des besoins
- 5.2. Techniques d'analyse
- 5.3. La user story
- 5.4. Les besoins non-fonctionnels
- 5.5. Le développementdu logiciel
- 5.6. La conception
- 5.7. Bonnes pratiques autour du code
- 5.8. Niveaux de tests
- 5.9. Les tests d'acceptation
- 5.10. Les tests fonctionnels
- 5.11. La maintenance

6 - Introduire Agile Scrumdans une organisation

- 6.1. La transformation Agile
- 6.2. Accompagner la transformation et le changement
- 6.3. Cycle de transition
- 6.4. Adapter SCRUM au contexte
- 6.5. Facteurs d'adaptation
- 6.6. Choix des outils

Pédagogie et organisation

Animation interactive

Mise en situation

Etudes de cas

Positionnement et Modalités d'évaluation des acquis

Connaissances ou compétences	Modalités d'évaluation (QUIZZ, exercices...)	Critères d'évaluation (%de réussite, ou comparaison entrée et sortie de stage...)	
Savoir en quoi l'agilité diffère des démarches prédictives de projet	méthode interrogative	80% de bonnes réponses sur 5 différences de phasage	
Savoir comment les cérémonies s'articulent les unes avec les autres	Quizz : ordre des cérémonies-clefs	80% de bonnes réponses	
Savoir prioriser les activités de projet / produit à réaliser	Ateliers : perdus dans le désert	70% de bonnes réponses	

Mode de validation

Remise d'une attestation de suivi de cette formation

Financements possibles

Financement possible selon vos droits et votre statut.

Modalités et délai d'accès

10 jours avant le début de la formation.

Référent handicap

PERSONNES EN SITUATION DE HANDICAP : (*mise en place de compensation...*)

Contact : Référent handicap 02 51 84 95 55 / 06 28 70 45 28 / nadiahadjeri@cadresenmission.com

Accessibilité aux personnes en situation de handicap

ouvert au PMR, accessibilité en fonction du lieu de déroulement de la formation.

Intervenant

Christophe Bessière - Formateur en management et conduite de projets